

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«БАБАЮРТОВСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №3  
ИМ. З. А. МАРТУНКАЕВА»

«СОГЛАСОВАНО»

Руководитель ТР

М.И. Агамова И.Р.

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор

В.И. Будаева И.Х.



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА  
ПО КУРСУ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«Увлекательные шахматы»**

Возраст обучающихся: 12-15 л.

Классы: 7-9 кл.

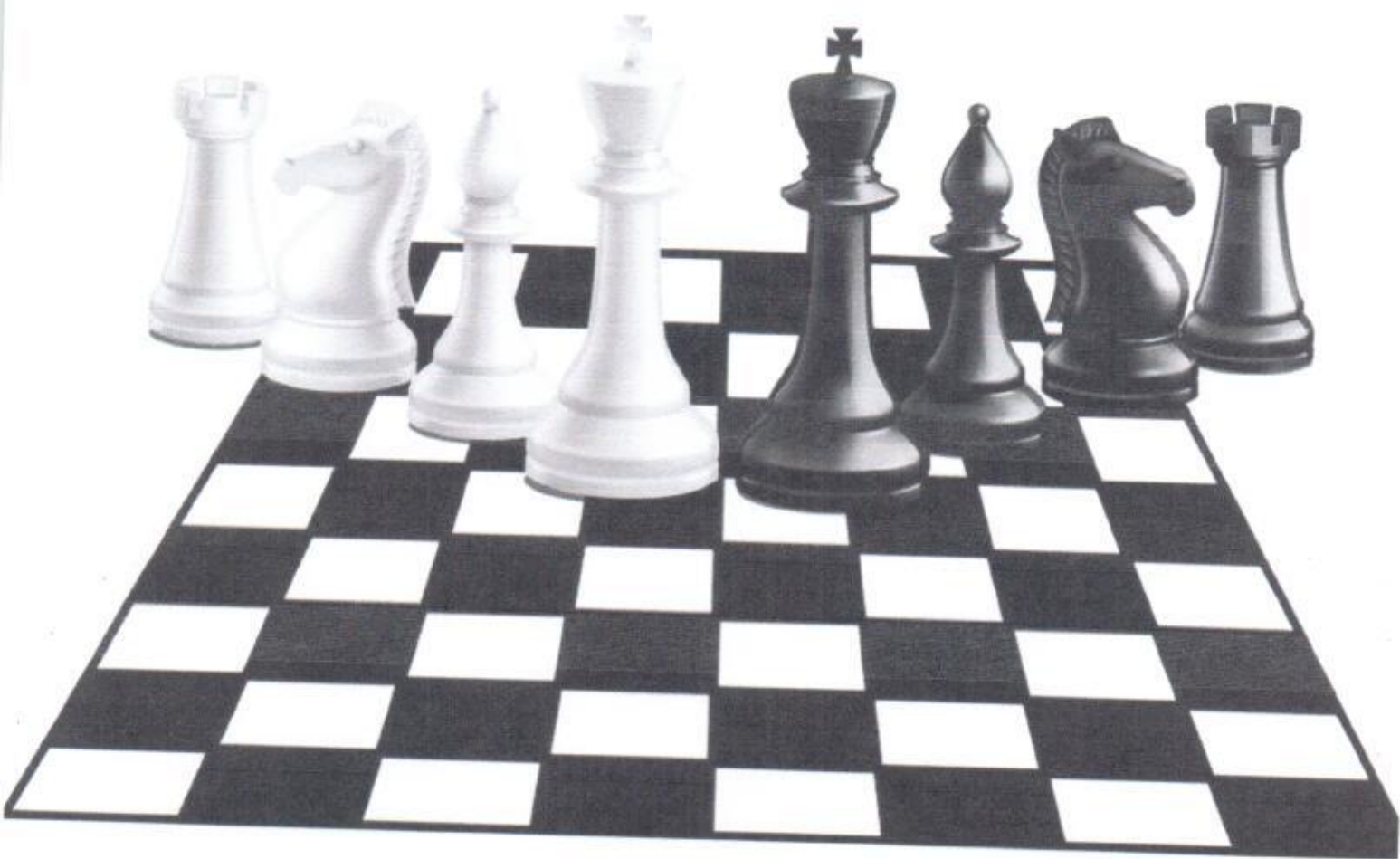
Срок реализации: 5 л.

**Составитель:**

учитель английского языка

**Атаева Г.А.**

с. Бабаюрт  
2022г.



## Содержание курса.

1 год

### **Введение. Немного истории**

История шахмат, их эволюция. Многовековой опыт и культурное наследие игры.

### **Шахматная доска и шахматное войско**

Шахматная доска. Знакомство с шахматной доской. Понятие поля, горизонтали, вертикали, диагонали. Названия вертикалей и горизонталей, полей. Центр шахматной доски, центральные поля. Края доски.

Начальная расстановка фигур на доске. Знакомство с шахматной армией. Названия шахматных фигур, начальная расстановка на доске. Типичные ошибки, возникающие при начальной расстановке фигур.

### **Ходы фигур и пешек**

Ходы и взятия шахматных фигур и пешек. Король: ходы и взятия королем. Задачи-лабиринты на знания правил ходов короля. Задачи на взятие всех фигур соперника своими за минимальное количество ходов.

Ладья: ходы и взятия. Задачи на взятие всех фигур соперника своей ладьей за минимальное количество ходов. Задачи-лабиринты с целью добраться ладьей до определенной клетки с особыми условиями (например, запрет на ходы на определенные поля).

Слон: ходы и взятия слонем. Задачи на поиск кратчайшего пути при передвижении слона с одного поля на другое.

Ферзь: ходы и взятия. Задачи на взятия фигур соперника ферзем.

Конь: ходы и взятия. Задачи-лабиринты на поиск оптимального маршрута при перемещении коня с одного поля на другое.

Пешка: ход и взятие пешкой. Отличие пешки от остальных фигур.

Тематические задачи на закрепление темы.

### **Цель шахматной игры**

Шах. Понятие шаха. Три способа защиты от шаха. Задачи на поиск эффективного шаха либо способа защиты от него. Вскрытый шах, его отличие от простого шаха, его опасность для защищающейся стороны. Двойной шах как разновидность вскрытого шаха.

Мат: определение, примеры, простейшие конструкции. Отличие шаха от мата. Решение тематических задач.

### **Необычные ходы шахматных фигур и пешек**

Сложные правила перемещений шахматных фигур и пешек. Превращение пешки в ферзя и другие фигуры. Рокировка, правило выполнения, случаи, когда рокировка невозможна. Взятие на проходе.

### **Ничья**

Все варианты, при которых в шахматной партии фиксируется ничья. Пат как одна из разновидностей ничьей. Недостаток материала для матования (например, король и конь против одинокого короля противника). Троекратное повторение позиции. Вечный шах как частный случай троекратного повторения. Правило пятидесяти ходов и предложение ничьей.

### **Запись ходов партии и относительная ценность шахматных фигур**

Шахматная нотация, правила записи. Применение шахматной нотации на примере

приведенной шахматной партии. Виды нотации: короткая и длинная. Знаки, используемые для комментирования шахматной партии и оценки шахматной позиции.

Ценность шахматных фигур. Относительная ценность шахматных фигур, легкие и тяжелые фигуры. Понятие размена.

#### Элементарные шахматные приемы

Вилка: определение, примеры применения вилки.

Связка: определение, тематические примеры применения связки.

	Тема	Материалы	Количество часов
1	История шахмат	Введение	2
2	Шахматная доска	Глава 1. Шахматная доска и шахматное войско. § 1. Шахматная доска	2
3	Начальная расстановка фигур на доске	§ 2. Начальная расстановка фигур на доске	2
4	Король — самая важная фигура. Ходы и взятия короля	Глава 2. Ходы фигур и пешек. § 3. Король — самая важная фигура	2
5	Ладья — тяжелая артиллерия. Ходы и взятия ладьи	§ 3. Король — самая важная фигура (разбор диаграмм для самостоятельного решения). § 4. Ладья — тяжелая артиллерия	2
6	Как ходит слон: ходы и взятия	§ 5. Как ходит слон	2
7	Сила ферзя. Ходы и взятия ферзя	§ 6. Сила ферзя	2
8	Ходы и взятия коня	§ 7. Необычные прыжки коня	2
9	Закрепление темы «Ходы и взятия коня»	§ 7. Необычные прыжки коня	2

10	Правила ходов и взятия пешки	§ 8. Пешка, которая никогда не отступает	2
11	Взятия фигурами и пешками. Повторение изученного материала в главе 2 «Ходы фигур и пешек»	§ 9. Взятия фигурами и пешками	2
12	Шах, способный защититься от шаха	Глава 3. Цель шахматной игры. § 10. Шах	2
13	Вскрытый шах. Как защититься от вскрытого шаха. Повторение всей темы «Шах»	§ 10. Шах	2
14	Мат. Определение, простейшие примеры	§ 11. Мат	2
15	Закрепление темы «Мат». Решение задач в классе	§ 11. Мат	2
16	Превращение пешки в ферзя и в другие фигуры	Глава 4. Необычные ходы шахматных фигур и пешек. § 12. Превращение пешки в ферзя и в другие фигуры	2
17	Рокировка. Случаи, когда невозможно сделать рокировку	§ 13.Рокировки	2
18	Взятие на проходе	§ 14. Взятие на проходе	2
19	Рокировка, взятие на проходе и превращение пешки в ферзя: повторение. Сам.раб. по этим трем темам	§ 12-14	2
20	Пат. Определение, примеры, отличие от мата	Глава 5. Ничья. § 15. Пат	2
21	Недостаток материала для достижения победы (мата)	§ 16. Недостаток материала	2
22	Троекратное повторение позиции. Вечный шах	§ 17. Троекратное повторение позиции	2

23	Повторение темы «Троекратное повторение позиции». Правило пятидесяти ходов и предложение ничьей	§ 17. Троекратное повторение позиции. § 18. Правило пятидесяти ходов и предложение ничьей	2
24	Повторение темы «Ничья»	Глава 5. Ничья. § 15-18	2
25	Шахматная нотация. Короткая и длинная нотации. Примеры записи шахматных партий	Глава 6. Запись ходов партии и относительная ценность шахматных фигур. § 19. Шахматная нотация - язык шахматных армий	2
26	Игровой день. Игра с записью партий с помощью короткой или длинной нотации	§ 19. Шахматная нотация - язык шахматных армий	2
27	Ценность шахматных фигур	§ 20. Ценность шахматных фигур	2
28	Проверочная работа по темам «Шахматная нотация», «Ценность шахматных фигур»	§ 19-20	2
29	Вилка. Определение, примеры применения на практике	Глава 7. Элементарные шахматные приемы. § 21. Вилка	2
30	Связка. Определение, примеры применения на практике	§ 22. Связка	2
31	С.р работа по темам «Вилка» и «Связка»	§ 21. Вилка, § 22. Связка	2
32	Разбор самостоятельной работы. Разбор типовых примеров по всем темам	Весь изученный ранее материал. § 1-22	2
33	Игровой день.	Весь изученный ранее материал. § 1-22	2

34	Игровой день	Весь изученный ранее материал. § 1-22	2
35	Игровой день. Конкурс решения задач, конкурс по шахматной композиции (самостоятельному придумыванию задач учениками на различные шахматные темы). Игра в паре с записью	Весь изученный ранее материал. § 1-22	2

### Стадии партии

Дебют (начало игры). Определение, виды дебютов, примеры открытых, полуоткрытых, закрытых дебютов. Основные принципы игры в начале партии, типичные ошибки начинающих. Значение захвата центра доски в дебюте. Популярные ловушки в дебюте: «детский» и «дурацкий» маты. Примеры ловушек в открытых дебютах.

Миттельшпиль (середина игры). Определение, отличие от дебюта. План в миттельшпилье, виды планов. Разбор возможных планов на примерах тематических партий.

Эндшпиль (окончание игры). Определение, виды эндшпилей.

### Мат одиночному королю и разнообразие матовых конструкций

Базовые приемы и алгоритмы матования одинокого короля. Типовые матовые конструкции.

Линейный мат: определение и теоретический разбор.

Мат ферзем: определение и теоретический разбор.

Мат ладьей: определение и теоретический разбор.

Мат двумя слонами: определение и теоретический разбор.

Разнообразие матовых конструкций. Различные виды матовых финалов. Шаблоны матовых финалов и открытие новых шаблонов.

### Игра в турнирах

Шахматный этикет. Правила и нормы поведения за шахматной доской. Шахматные часы. Разновидности шахматных игр. Шахматные турниры. Шахматные звания и рейтинги.

### Время для проведения турниров

Номер	Тема	Материалы учебника	Количество
1	Три стадии шахматной партии. Что такое дебют? Какие бывают дебюты? Как начинать партию? Основные правила игры в дебюте	Глава 8. Стадии партии. § 23. Дебют — начало партии	2
2	Грубые ошибки в дебюте. «детский» и «дурацкий» маты. Игра в паре 10—15 ходов с последующей оценкой позиции после дебюта	§ 23. Дебют — начало партии	2
3	Популярные ловушки, возникающие в известных открытых дебютах (русская, итальянская, испанская партии)	§ 23. Дебют — начало партии	2
4	Миттельшпиль — середина игры. Какие бывают планы в миттельшпилье	§ 24. Миттельшпиль	2
5	Миттельшпиль — середина игры. Игра в паре	§ 24. Миттельшпиль	2



6	Игра в паре с последующим анализом тренера	§ 24. Миттельшпиль. Партии для анализа (игры в паре) на основе заданий из § 23. Дебют — начало партии	2
7	Эндшпиль. Связь окончаний с другими стадиями игры	§ 25. Эндшпиль	2
8	Самостоятельная работа на тему «Три стадии шахматной партии»	Глава 8. § 23—25	2
9	Линейный мат	Глава 9. Мат одинокому королю и разнообразие матовых конструкций. § 26. Линейный мат	2
10	Техника матования ферзем одинокого короля	§ 27. Мат ферзем	2
11	Техника матования ладьей одинокого короля	§ 28. Мат ладьей	2
12	Повторение изученного материала. Мат ферзем, ладьей, линейный мат	§ 26. Линейный мат. § 27. Мат ферзем. § 28. Мат ладьей	2
13	Мат двумя слонами одинокому королю	§ 29. Мат двумя слонами	2
14	Самостоятельная работа на тему «Мат одинокому королю»	§ 26-29	2
15	Разнообразие матовых конструкций	§ 30. Разнообразие матовых конструкций	2
16	Закрепление темы «Разнообразие матовых конструкций»	§ 30. Разнообразие матовых конструкций	2
17	Игровое занятие. Игра всем классом с учителем. Последующий разбор партии	Весь изученный ранее материал	2
18	Конкурс по решению задач по изученным темам	§ 1-30	2
19	Шахматный этикет	Глава 10. Игра в турнирах. § 31. Шахматный этикет	2
20	Шахматные часы (Фишера и механические)	§ 32. Шахматные часы	2

21	Разновидности шахматного контроля времени на партию: блиц, рапид, классические шахматы	§ 33. Шахматный контроль	2
22	Игровое занятие. Игра в быстрые шахматы с записью первых 15 ходов	§ 33. Шахматный контроль	2
23	Шахматные турниры. Разновидности схем проведения соревнований	§ 34. Шахматные турниры	2
24	Система званий, разрядов и рейтингов в шахматах	§ 35. Шахматные звания и рейтинги	2
25	Самостоятельная работа на тему «Правила поведения на соревнованиях, различные системы проведения турниров, контроль времени на партию, системы званий, разрядов и рейтингов»	§ 31-35	2
26	Повторение изученного материала. Разбор задач	С. 162—168. Задачи для повторения	2
И	Игровое занятие «Кто знает и умеет объяснить значения шахматных терминов?»	С. 169—172. Словарик юного шахматиста	2
28	Шахматный турнир на первенство класса по быстрым шахматам (по 15 мин каждому) с записью первых 15 ходов партии. День 1-й	Изученный ранее материал	2
29	Разбор партий шахматного турнира на первенство класса	Изученный ранее материал	2
30	Шахматный турнир на первенство группы по быстрым шахматам с записью первых 15 ходов партии. День 2-й	Изученный ранее материал	2
31	Разбор партий шахматного турнира на первенство группы	Изученный ранее материал	2
32	Шахматный турнир на первенство группы по быстрым шахматам с записью первых 15 ходов партии. День 3-й	Изученный ранее материал	2 2
33	Разбор партий шахматного турнира на первенство группы	Изученный ранее материал	2

34	Шахматный турнир на первенство группы по быстрым шахматам с записью первых 15 ходов партии. Последний тур и подведение итогов турнира по швейцарской системе	Изученный ранее материал	2
35	Разбор партий турнира. Номинация «Лучшая партия» и конкурс по решению задач	Изученный ранее материал	2

### Введение в тактическую игру

Угроза: определение, разновидности угроз. Отличия угроз друг от друга. Способы защиты от различных угроз.

Темп. Определение темпа как скорости игры. Определение темпа как потери или выигрыша времени в развитии фигур и пешек. Значение темпа в различных стадиях игры. Особое значение темпа в дебюте. Примеры потери темпа в дебюте. Использование потери нескольких темпов соперником в начале партии. Ситуации, при которых необходимо отдавать темп сопернику. Примеры передачи темпа на основе простейших окончаний.

Промежуточный ход. Определение промежуточного хода. Назначение промежуточного хода. Пересечение промежуточного хода с тактическими приемами (например, вилкой или связкой). Примеры промежуточного хода в дебюте партии.

Форсированная игра. Варианты форсированной игры. Как считать форсированные варианты игры, длина расчета, тематические примеры. Условно форсированная игра (случай, когда у соперника есть несколько вариантов, но один из них явно более сильный, поэтому практический смысл в расчете остальных вариантов отсутствует).

Дебютные катастрофы. Тематические разборы учебных партий.

### Тактические приемы

Вилка: определение, примеры.

Связка: определение, тематические примеры.

Отвлечение: определение, тематические примеры. Связь отвлечения с другими тактическими приемами (вилкой, связкой).

### Время для проведения турниров

Номер	Тема	Материалы	Количество
1	Что такое угроза? Разновидности угроз. Как создавать и защищаться от угроз?	Глава 1. Введение в тактическую игру. § 1. Угроза	2
2	Повторение темы «Угроза»	§ 1. Угроза	2
3	Темп в шахматах. Темп в дебюте	§ 2. Темп	2
4	Темп в эндшпиле. Передача темпа	§ 2. Темп	2
5	Промежуточный ход в шахматах	§ 3. Промежуточный ход	2
6	Форсированная игра	§ 4. Форсированная игра	2
7	Закрепление темы «Форсированная игра»	§ 4. Форсированная игра	2
8	Дебютные катастрофы	§ 5. Дебютные катастрофы	2
9	Продолжение изучения основных ошибок в дебюте	§ 5. Дебютные катастрофы	2
10	Закрепление темы «Дебютные катастрофы»	§ 5. Дебютные катастрофы	2
11	Дебютные катастрофы. Продолжение	§ 5. Дебютные катастрофы	2

12	Дебютные катастрофы. Заключение	§ 5. Дебютные катастрофы	2
13	Контрольная работа по главе 1 «Введение в тактическую игру»	Глава 1. Введение в тактическую игру. § 1-5	2
14	Проверка контрольной работы	§ 1-5	2
15	Игровое занятие	Изученный ранее материал	2
16	Разбор сыгранных партий	Разбор партий, сыгранных учениками на предыдущем занятии	2
17	Вилка	Глава 2. Тактические приемы. § 6. Вилка	2
18	Вилка. Продолжение	§ 6. Вилка	2
19	Вилка. Продолжение	§ 6. Вилка	2
20	Вилка. Заключение.	§ 6. Вилка	2
21	Вилка. Самостоятельная работа	§ 6. Вилка	2
22	Связка. Основные понятия.	§ 7. Связка	2
23	Связка. Продолжение	§ 7. Связка	2
24	Связка. Продолжение	§ 7. Связка	2
25	Связка. Продолжение	§ 7. Связка	2
26	Самостоятельная работа по темам «Связка» и «Вилка»	§ 6. Вилка. § 7. Связка	2
27	Разбор самостоятельной работы по темам «Связка» и «Вилка»	Самостоятельные работы учащихся	2
28	Отвлечение	§ 8. Отвлечение	2
29	Отвлечение. Продолжение	§ 8. Отвлечение	2
30	Отвлечение. Закрепление	§ 8. Отвлечение	2
31	Подготовка к итоговой контрольной работе	Главы 1—2. § 1 — 8	2
32	Итоговая контрольная работа. Первая часть. Практика	Главы 1—2. § 1 — 8	2
33	Контрольная работа. Вторая часть. Теория	Главы 1—2. § 1 — 8	2
34	Результаты итоговой контрольной работы	Главы 1—2. § 1 — 8	2
35	Игровое занятие	Изученный ранее материал	2

**Тактические приемы**

Мат в один ход. Мат и его разновидности. Приметы матирования.

Открытое нападение: определение, тематические примеры. Открытый шах как частный случай открытого нападения. Случаи, в которых открытое нападение применяется в качестве защиты от атак соперника.

Рентген: определение, типовые примеры. Атака посредством рентгена. Защита собственных фигур через рентген.

Завлечение: определение, тематические примеры. Связь завлечения с тактическим приемом «промежуточный ход». Форсированная игра при использовании завлечения.

Перекрытие: определение, учебные примеры. Перекрытие в миттельшпиле и эндшпиле как способ проведения пешки в ферзи.

Блокировка: определение, назначение. «Вредный шах», выпускающий короля соперника из матовой сети, как частая ошибка начинающих шахматистов. Применение блокировки в конструкциях типа спертого мата. Пересечение блокировки с другими тактическими приемами.

Мат в два хода. Поиск мата в два хода (развитие комбинационного зрения).

Завоевание поля: определение, тематические примеры. Шах при матировании. Определение правильной последовательности действий фигур. Завоевание поля при соотношении атаки/защиты поля: 2 атаки против 1 защиты, 3 против 2 или 4 против 3.

**Время для проведения турниров**

Номер	Тема	Материалы	Количество
1	Повторение изученного материала	Главы 1—2. Упражнения из учебника к § 1—8	2
2	Мат в один ход	Глава 2. Тактические приемы. § 9. Мат в один ход	2
3	Решение задач на мат в один ход	§ 9. Мат в один ход	2
4	Решение задач на мат в один ход	§ 9. Мат в один ход	2
5	Открытое нападение	§ 10. Открытое нападение	2
6	Открытое нападение. Продолжение	§ 10. Открытое нападение	2
7	Открытое нападение. Заключение	§ 10. Открытое нападение	2
8	Рентген. Основные понятия	§ 11. Рентген	2
9	Рентген. Продолжение	§ 11. Рентген	2
10	Рентген. Заключение	§ 11. Рентген	2
11	Завлечение. Основные понятия	§ 12. Завлечение	2
12	Завлечение. Продолжение	§ 12. Завлечение	2
13	Завлечение. Продолжение	§ 12. Завлечение	2

14	Завлечение. Продолжение	§ 12. Завлечение	2
15	Завлечение. Закрепление	§ 12. Завлечение	2
16	Самостоятельная работа	§ 9-12	2
17	Разбор самостоятельной работы	§ 9-12	2
18	Игровое занятие	Весь ранее пройденный материал	2
19	Анализ сыгранных партий	Весь ранее пройденный материал	2
20	Перекрытие. Основные понятия	§ 13. Перекрытие	2
21	Перекрытие. Продолжение	§ 13. Перекрытие	2
22	Перекрытие. Закрепление	§ 13. Перекрытие	2
23	Проверочная работа по теме «Перекрытие». Новая тема «Блокировка»	§ 13, 14	2
24	Блокировка. Продолжение	§ 14. Блокировка	2
25	Мат в два хода. Повторение ранее изученных тем	§ 15. Мат в два хода. Повторение. § 10-14	2
26	Мат в два хода. Продолжение	§ 10-14	2
27	Завоевание поля. Основные понятия	§ 16. Завоевание поля	2
28	Завоевание поля. Подготовка к итоговой контрольной работе	§ 16. Завоевание поля	2
29	Подготовка к итоговой контрольной работе	Главы 1—2. § 2—16	2
30	Итоговая контрольная работа	Главы 1—2. § 2—16	2
31	Результаты итоговой контрольной работы	Главы 1—2. § 2—16	2
32	Игровое занятие	Весь ранее пройденный материал	2
33	Турнир по быстрым шахматам на первенство группы. День 1-й	Весь ранее пройденный материал	2
34	Турнир по быстрым шахматам на первенство группы. День 2-й	Весь ранее пройденный материал	2
35	Турнир по быстрым шахматам на первенство группы. День 3-й. Подведение итогов	Весь ранее пройденный материал	2

**Тактические приемы**

Уничтожение защиты: определение, решение типовых примеров. Случаи, в которых возможно уничтожение защиты, ключевые и наиболее частые случаи и позиции, типовые удары.

Освобождение линии действия: определение, примеры. Примеры матования, проведения пешки в ферзи, получения лучшей позиции.

Мат в три хода. Поиск мата в три хода (развитие комбинационного зрения).

Ограничение подвижности фигуры. Теория и разбор учебных партий.

Пат (ничья): теоретическая часть, разбор типовых задач.

Вечный шах (ничья): определение, разбор типовых примеров.

Основы эндшпиля: определение, основные понятия и постулаты эндшпиля.

Типовые шахматные окончания. Правило квадрата пешки. Эндшпиль с королем и пешкой против короля: понятие оппозиции, основные постулаты таких окончаний.

Сочетание тактических ударов. Примеры с применением нескольких видов тактики.

**Время для проведения турниров**

Номер	Тема	Материалы	Количество
1	Повторение изученного материала	Главы 1—2. § 2—16	2
2	Уничтожение защиты	<b>Глава 2. Тактические приемы.</b> § 17. Уничтожение защиты	2
3	Уничтожение защиты. Продолжение	§ 17. Уничтожение защиты	2
4	Освобождение линии действия	§ 18. Освобождение линии действия	2
5	Освобождение линии действия. Продолжение	§ 18. Освобождение линии действия	2
6	Самостоятельная работа по темам «Освобождение линии действия» и «Уничтожение защиты»	§ 17, 18	2
7	Итоги самостоятельной работы. Задачи на мат в три хода	§ 19. Мат в три хода	2
8	Мат в три хода. Конкурс по решению задач	§ 19. Мат в три хода	2
9	Ограничение подвижности фигуры	§ 20. Ограничение подвижности фигуры	2
10	Пат (ничья)	§ 21. Пат	2
11	Пат. Продолжение	§ 21. Пат	2
12	Вечный шах	§ 22. Вечный шах	2
13	Вечный шах. Закрепление	§ 22. Вечный шах	2
14	Самостоятельная работа по темам «Ограничение подвижности фигуры», «Пат (ничья)» и «Вечный шах»	§ 20-22	2



15	Итоги самостоятельной работы по темам «Ограничение подвижности фигуры», «Пат (ничья)» и «Вечный шах»	§ 20-22	2
16	Основы эндшпиля	§ 23. Основы эндшпиля	2
17	Основы эндшпиля. Продолжение	§ 23. Основы эндшпиля	2
18	Основы эндшпиля. Закрепление	§ 23. Основы эндшпиля	2
19	Основы эндшпиля. Закрепление	§ 23. Основы эндшпиля	2
20	Основы эндшпиля. Заключение	§ 23. Основы эндшпиля	2
21	Сочетание тактических ударов	§ 24. Сочетание тактических ударов	2
22	Сочетание тактических ударов. Продолжение	§ 24. Сочетание тактических ударов	2
23	Сочетание тактических ударов. Продолжение	§ 24. Сочетание тактических ударов	2
24	Подготовка к итоговой контрольной работе	Весь ранее пройденный материал	2
25	Подготовка к итоговой контрольной работе	Весь ранее пройденный материал	2
26	Пробная итоговая контрольная работа	Весь ранее пройденный материал	2
27	Пробная итоговая контрольная работа	Весь ранее пройденный материал	2
28	Работа над ошибками	Весь ранее пройденный материал	2
29	Итоговая контрольная работа	Весь ранее пройденный материал	2
30	Работа над ошибками	Весь ранее пройденный материал	2
31	Игровой урок	Весь ранее пройденный материал	2
32	Игровой урок	Весь ранее пройденный материал	2
33	Игровой урок	Весь ранее пройденный материал	2
34	Игровой урок	Весь ранее пройденный материал	2
35	Игровой урок	Весь ранее пройденный материал	2